

# **Utilización de librerías multimedia integradas (Programación multimedia y dispositivos móviles)**

**Conceptos sobre aplicaciones multimedia**

**Arquitectura del API utilizado**

**Fuentes de datos multimedia. Clases**

**Datos basados en el tiempo**

**Procesamiento de objetos multimedia. Clases. Estados, métodos y eventos**

**Reproducción de objetos multimedia. Clases. Estados, métodos y eventos**