

Análisis de motores de juegos (Programación multimedia y dispositivos móviles)

Animación 2D y 3D

Arquitectura del juego. Componentes

**Motores de juegos: Tipos y
utilización**

**Áreas de especialización, librerías
utilizadas y lenguajes de
programación**

Componentes de un motor de juegos

**Librerías que proporcionan las
funciones básicas de un Motor 2D/3D**

APIs gráficos 3D

Estudio de juegos existentes

Aplicación de modificaciones sobre juegos existentes