

Desarrollo de juegos 2D y 3D (Programación multimedia y dispositivos móviles)

Entornos de desarrollo para juegos

**Integración del motor de juegos en
entornos de desarrollo**

**Conceptos avanzados de programación
3D**

Fases de desarrollo

**Propiedades de los objetos: luz,
texturas, reflejos, sombras**

**Aplicación de las funciones del motor
gráfico. Renderización**

**Aplicación de las funciones del grafo de
escena. Tipos de nodos y su utilización**

**Análisis de ejecución. Optimización del
código**