

Calculadora de fuerza utilizando el acelerómetro en Android Studio para un Wear OS

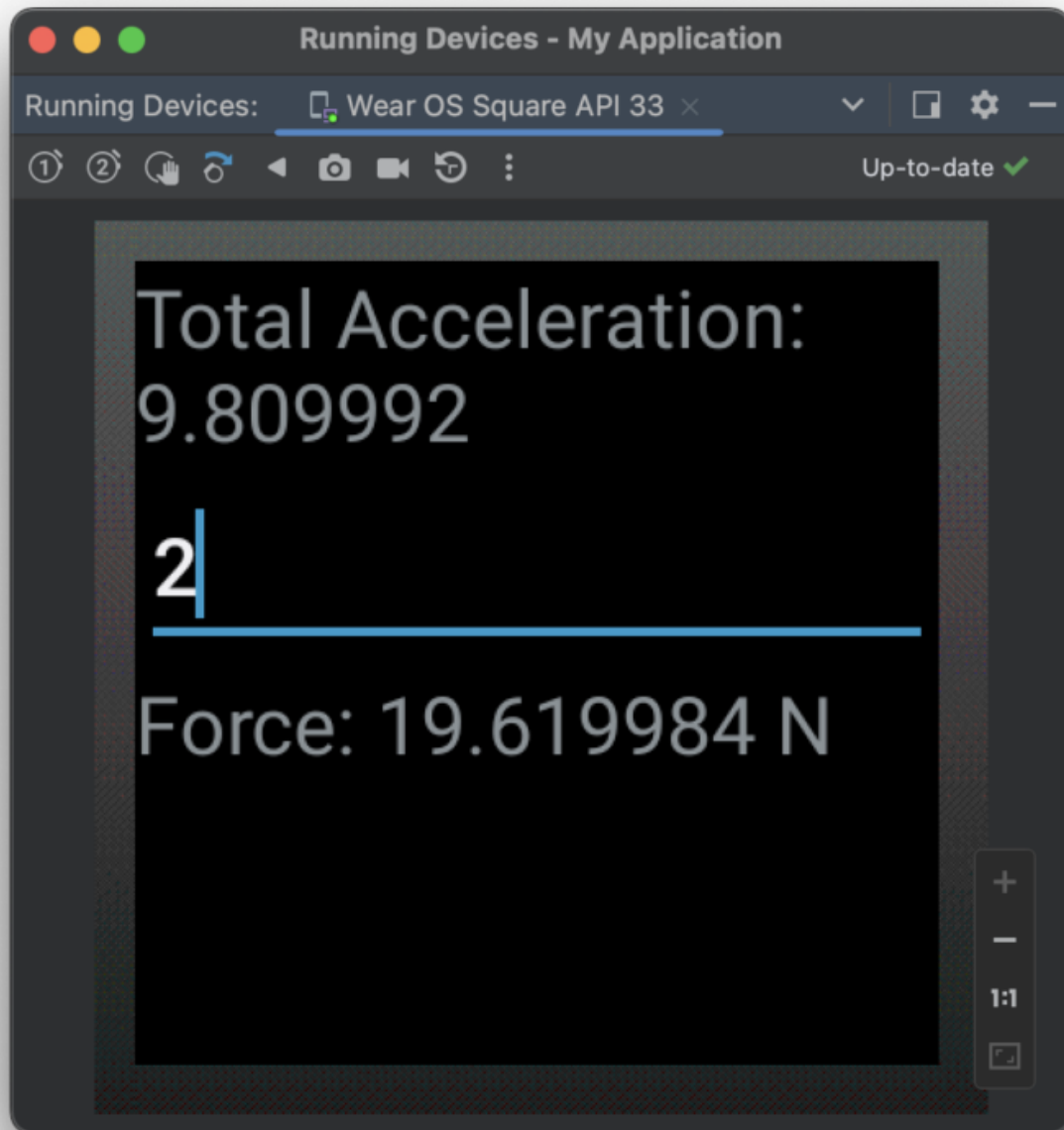
(El cálculo realizado aquí es una aproximación).

activity_main.xml

[crayon-6a9d608f7bef3672620242/]

MainActivity.kt

[crayon-6a9d608f7befa855223167/]



Explicación del código

En términos generales, si mueves una masa rápidamente, la fuerza ejercida puede ser mayor. La fuerza es el producto de la masa y la aceleración; por lo tanto, si aplicas una aceleración significativa a una masa, la fuerza resultante también será mayor.

El movimiento rápido puede implicar una aceleración más alta, lo que a su vez aumentaría la fuerza. Esto se basa en la

segunda ley de Newton, que establece que la fuerza aplicada a un objeto es igual a la masa del objeto multiplicada por su aceleración. Si aumentas la velocidad de un objeto (lo que implica una mayor aceleración), la fuerza ejercida aumentará.