

Utilización de los objetos predefinidos del lenguaje (Desarrollo web en entorno cliente)

**Utilización de objetos. Objetos
nativos del lenguaje**

**Interacción con el navegador.
Objetos predefinidos asociados**

**Generación de texto y elementos
HTML desde código**

Gestión y creación de marcos

Marcos anidados

Ejecución de código entre marcos

**Aplicaciones prácticas de los
marcos**

Gestión de la apariencia de la

ventana

**Creación de nuevas ventanas.
Comunicación entre ventanas**