

Estás tratando de explicar UX a alguien que no es diseñador. ¿Cómo puedes hacerlo de una manera que sea fácil de entender?

Claro, puedo simplificarlo. El UX, o Experiencia de Usuario, es como el camino que recorres al usar algo, ya sea una página web, una app o incluso un objeto físico. Es cómo te sientes mientras lo usas: ¿es fácil de usar? ¿Te sientes frustrado o cómodo? El UX se trata de hacer que esa experiencia sea lo más agradable y fácil posible para la persona que lo está utilizando, pensando en sus necesidades y en cómo hacer que la interacción sea sencilla y satisfactoria. Es como diseñar un camino sin obstáculos para que alguien llegue a su destino sin problemas.