

Uso de corrutinas en Kotlin con Jetpack Compose

En Jetpack Compose, no existe el equivalente directo de `runOnUiThread` como en las vistas tradicionales de Android. Jetpack Compose utiliza un modelo de programación reactivo y no tiene un hilo de interfaz de usuario (UI thread) explícito.

En su lugar, para realizar actualizaciones en la interfaz de usuario desde un contexto diferente al hilo principal, se pueden usar componentes específicos de Compose como `LaunchedEffect`, `DisposableEffect` o `rememberCoroutineScope` para ejecutar código de manera segura en el hilo principal. Estos componentes están diseñados para interactuar con la interfaz de usuario de forma asincrónica y segura.

Aquí hay un ejemplo simplificado de cómo actualizar un valor en el hilo principal desde una corrutina en Jetpack Compose:

```
[crayon-6a9d4f62bac3d090359455/]
```

