

Uso de .also en Kotlin para realizar acciones con objetos

.also en Kotlin es una función de orden superior que permite realizar alguna acción con un objeto y devolver el mismo objeto. Aquí tienes un ejemplo:

[crayon-6a9d580c72ac7550147377/]

En este caso, also realiza acciones sobre el objeto person (cambia su nombre y edad) y luego devuelve el mismo objeto. Así, el println que muestra result y person refleja los mismos cambios, ya que ambos apuntan al mismo objeto modificado.

```
Kotlin

1.9.21 ▾ JVM ▾ Program arguments

data class Person(var name: String, var age: Int)

fun main() {
    val person = Person("Alice", 30)

    val result = person.also {
        it.name = "Bob"
        it.age = 25
    }

    println("Original person: $person")
    println("Result person: $result")
}

Original person: Person(name=Bob, age=25)
Result person: Person(name=Bob, age=25)
```