

# Planificación de interfaces gráficas (Diseño de interfaces web)

## Elementos del diseño: percepción visual

- **Teoría del color en la accesibilidad:** La aplicación de paletas de colores contrastantes y una combinación cuidadosa de tonos para mejorar la legibilidad y la experiencia de usuarios con discapacidades visuales.
- **Aplicación de ilusiones ópticas:** El uso estratégico de ilusiones ópticas para guiar la atención del usuario, destacar elementos importantes y optimizar la usabilidad en interfaces digitales.

## Color, tipografía, iconos

- **Tipografía para accesibilidad:** Empleo de tipografías diseñadas específicamente para mejorar la legibilidad en diferentes condiciones visuales, considerando factores como tamaño, espaciado y forma de las letras.
- **Iconos y realidad aumentada:** Integración de elementos visuales en realidad aumentada para mejorar la interacción, permitiendo que los iconos se comporten de manera dinámica e interactiva en el entorno del usuario.

# Interacción persona-ordenador

- **Interfaces hápticas avanzadas:** Desarrollo de interfaces que van más allá del tacto, brindando experiencias sensoriales realistas, como la sensación de texturas o la retroalimentación háptica.
- **Neurociencia en la interacción:** Implementación de sistemas que monitorean las reacciones neurofisiológicas del usuario para adaptar la interfaz según su estado emocional o nivel de concentración.

## Interpretación de guías de estilo. Elementos

- **Sistemas de diseño colaborativo impulsados por IA:** Plataformas que permiten la colaboración entre equipos de diseño, utilizando algoritmos de IA para interpretar y enriquecer las guías de estilo de manera colectiva y en tiempo real.

## Generación de documentos y sitios Web

- **Contenido web basado en intención del usuario:** Herramientas que utilizan modelos de lenguaje avanzados para crear contenido web personalizado, considerando la intención y preferencias del usuario.
- **Adaptación de tono y estilo de escritura:** Sistemas que ajustan automáticamente el tono y estilo de redacción en función del perfil y contexto del usuario final.

# Componentes de una interfaz Web

- **Personalización dinámica de componentes:** Desarrollo de componentes web adaptables que se ajustan en tiempo real según la experiencia y preferencias de navegación del usuario.

## Aplicaciones para desarrollo Web

- **Asistentes virtuales para desarrolladores:** Herramientas que emplean IA para asistir en el desarrollo web, ofreciendo sugerencias inteligentes, corrección de errores y optimización del código.

## Lenguajes de Marcas

- **Lenguajes de marcado para IoT y realidad aumentada:** Integración de etiquetas en lenguajes de marcado que permiten interactuar con dispositivos IoT y entornos de realidad aumentada, facilitando la conexión entre diferentes plataformas.

## Mapa de navegación. Prototipos

- **Prototipos interactivos basados en datos de usuario:** Herramientas que generan prototipos dinámicos basados en patrones de interacción del usuario, permitiendo una mejora continua de la experiencia.

# Maquetación web. Elementos de ordenación

- **Maquetación adaptable basada en IA:** Utilización de algoritmos de IA para organizar y presentar dinámicamente los elementos de una página web, priorizando aquellos más relevantes para cada usuario.

## Plantilla de diseño

- **Plantillas adaptables con IA:** Creación de plantillas que analizan datos de interacción del usuario y utilizan IA para ajustar automáticamente su diseño, proporcionando una experiencia más personalizada y relevante.