

Sentencias condicionales en Swift

[crayon-6a9d4fe10743b373678006/]

```
16 ▾ if number == 5 {  
17     print("El número es igual a 5")  
18 ▾ } else if number == 10 {  
19     print("El número es igual a 10")  
20 ▾ } else {  
21     print("El número no es igual a 5 ni a 10")  
22 }  
23  
24 // Switch  
25 ▾ switch number {  
26     case 5:  
27         print("El número es igual a 5")  
28     case 10:  
29         print("El número es igual a 10")  
30     default:  
31         print("El número no es 5 ni 10")  
32 }  
33  
34 // Clasificar un número entre rangos  
35 ▾ switch number {  
36     case 0..  
37         print("El número es menor que 5")  
38     case 5..  
39         print("El número está entre 5 y 10")  
40     default:  
41         print("El número es mayor o igual a 10")  
42 }  
43
```

▶ Ejecutar (Ctrl-Enter)

Salida Entrada Comments 0

```
El número no es igual a 5  
El número es igual a 10  
El número es igual a 10  
El número es mayor o igual a 10
```