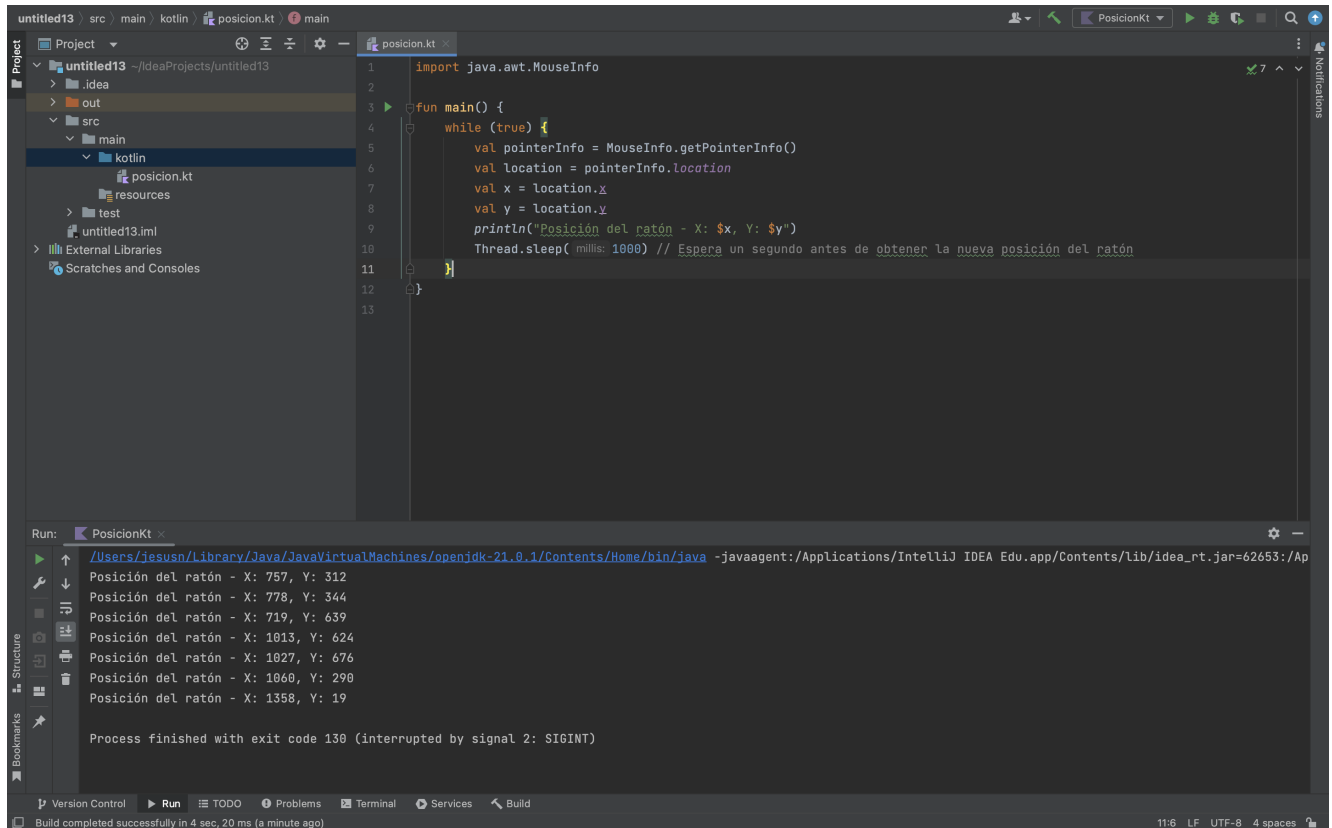


Utilizar la biblioteca AWT para obtener la posición del ratón en Kotlin

[crayon-6a9d513295266927683521/]



```
1 import java.awt.MouseInfo
2
3 fun main() {
4     while (true) {
5         val pointerInfo = MouseInfo.getPointerInfo()
6         val location = pointerInfo.location
7         val x = location.x
8         val y = location.y
9         println("Posición del ratón - X: $x, Y: $y")
10        Thread.sleep(1000) // Espera un segundo antes de obtener la nueva posición del ratón
11    }
12 }
13
```

Run: PosicionKt

/Users/jesvsn/Library/Java/JavaVirtualMachines/openjdk-21.0.1/Contents/Home/bin/java -javaagent:/Applications/IntelliJ IDEA Edu.app/Contents/Lib/idea_rt.jar=62653:/Ap

Posición del ratón - X: 757, Y: 312
Posición del ratón - X: 778, Y: 344
Posición del ratón - X: 719, Y: 639
Posición del ratón - X: 1013, Y: 624
Posición del ratón - X: 1027, Y: 676
Posición del ratón - X: 1060, Y: 290
Posición del ratón - X: 1358, Y: 19

Process finished with exit code 130 (interrupted by signal 2: SIGINT)

Build completed successfully in 4 sec, 20 ms (a minute ago)